若手を腐らせるな 🥟



ラグビー選手の<mark>指導者であり、"指導者の指導者"。現在、そんなポジションにある中竹竜二氏が、若手と、彼らに向き合う現場のマネジャーをどう育てていくのか、ともに考える。</mark>

VDL. 18 チーム全員を、ゴールに強くコミットさせるには

自分たちはゴールを達成できる。 いかにその「手ごたえ」をプロセスに仕込めるか



中竹竜二氏 日本ラグビーフットボール協会 コーチングディレクター 兼 U20日本代表監督

Nakatake Ryuji _ 1993年早稲田大学入学。4年時にラグビー蹴球部の主将を務め、全国大学選手権準優勝。大学卒業後、英国に留学。レスター大学大学院社会学修士課程修了。2001年三菱総合研究所入社。2006年より早稲田大学ラグビー蹴球部監督に就任。2007年度から2年連続で、全国大学選手権制覇。2010年2月退任。同年4月より日本ラグビーフットボール協会コーチングディレクター。コーチの発掘・育成・評価を軸に、日本ラグビーにおける一貫指導の統括責任者として従事。2012年1月よりU20日本代表監督として従事。2012年1月よりU20日本代表監督とめば、東洋経済新報社)、『人を育てる期待のかけ方』(ディスカヴァー・トゥエンティフン)など、著書多数。近考に下記がある。



『まとめる技術 カリスマ リーダー抜きで「勝つ組織」 を作る方法』 (フォレスト出版) 945円(税込)

Text = 入倉由理子 Photo = 刑部友康 Illustration = ノグチュミコ 「20歳以下(U20)の日本代表に選ばれました」。そう選手に連絡をしたとき、全員が手放しで喜び、「頑張ります」とモチベーションを高く持つか、というと大間違いだ。ジュニア世界トロフィー(JWRT)*の候補選手にアサインの連絡をしたときも、たいていの選手は「その大会、何ですか?」「なぜ僕は選ばれたんですか?」と訝しげに答えた。

U20の日本代表チームは、大学1、 2年生が主力メンバーである。全国 9地域の代表に選ばれた高校生、つ まり2、3年後にはU20日本代表に 選ばれる可能性のある選手に、U 20日本代表について質問したとこ ろ、その存在を知っていたのは5% 以下。Jリーグやプロ野球など先の キャリアプランが明確な競技と異な り、ラグビーの場合、高校生の多く は「花園」の全国大会が最大の目標 である。そして、大学生になってU 20に実際に選ばれたとき、彼らは 大学の自身が所属するチームから離 れたくない、と思う。仲間が大事だ し、仲間と勝つことに最大の責任を 感じているのである。「日本代表と

して勝つ」。突然招集したチームで、 このゴールを共有し、全員がそれに コミットするのは、そう簡単なこと ではないのだ。

「クロスファンクショナルチームに 営業部代表として参加してくれ」「君 はグローバル人材として選ばれた」。 こう言ったとき、「誰もが喜ぶだろう」という前提から入ったら、失敗 する。「今期の目標のほうが大事」「海外、嫌いなんですけど」。 そんないはずだら。 仲間が大事、今の仕事が大事、と思っ離ればこそ、所属する部種の明が大事できない。 を持ち、その先の仕事やキャリールにコミットできない。

こいつらを本気で倒したい と思えた瞬間、眼の色が変わる

では、そんなメンバーをどうゴールにコミットさせるか。2012年6月のJWRTの選手を選抜する合宿が始まったのは、同年2月。たった4カ月で「優勝する」というゴールにコミットさせなければならない。い

つ、全員がゴールに本気でコミット できたかというと、実際には、本大 会が始まって対ジンバブエ、カナダ 戦の2試合が終了した後、残りは優 勝候補のグルジア戦、その後の決勝 戦という2試合を残すのみになって のことだった。

ゴールにコミットさせるための要 諦は、主に2つある。

1つは、「明確な敵」が現れれば 頑張れるということだ。具体的にど んな「敵」なのか、具体的に何を攻 略すべきかがわかる前は、「仮想敵」 にすぎず本気になれない。今回、優 勝候補だったグルジアとは、同じ宿 舎で生活を共にし、他国のチームと 戦う様を目の当たりにした。グルジ アの選手は、特に体格が大きく、力 があった。「こいつらを本気で倒し たい」。そう彼らが思えた瞬間、眼 の色ががぜん変わった。

そして、2つ目のポイントが「手 ごたえ」である。ジンバブエ戦、カ ナダ戦の勝利を通じ、「僕たちはい ける」と彼らは確信できた。重要な のは、なぜ勝てたのか、戦略と成果 の因果関係が明らかであることだ。

優勝するチームの空気を 「当たり前」にできるか

僕たちは、平均よりも体格がかな り小さい日本チームが勝つための戦 略のストーリーを描いた。単に「こ のプレーに対してはこう」という課 題1つに対して対策1つ、という種 類の戦術ではなく、つながりを大切 にした。「相手はこう出てくる。そ うしたらこうする。その次相手はこ うして、だからそれに対するこのプ レーを準備して……」というように、 ゲームのストーリーに必要なプレー を丁寧に練習したのである。

ジンバブエ戦、後半のロスタイム で逆転された。ジンバブエの選手は 逆転の歓喜に沸いた。残されたのは、 最後のワンプレーだけ。日本の選手 たちは落ち着きを失わず、描いたス トーリーそのままに戦略を実行し、 トライして再逆転。そこでノーサイ ド、だ。「僕らの戦略は間違ってい ない」。その手ごたえが優勝への期 待を高め、彼らのコミットを強めた。

そして、手ごたえにはもう1種類 ある。それは「勝利へのプロセスに 乗っている」という実感だ。優勝す るチームには、優勝するチームだけ が持つ文化がある。そう僕は言い続 けた。練習や試合の度、その準備で は「今日は優勝するために何をする のか」、振り返りでは「優勝するチ ームの振る舞いだったか。そうでな いなら次はどうすべきか」を問い掛 け、選手たちに議論してもらった。

試合の後、選手たちがへとへとに 疲れていても、振り返りのミーティ ングをするのが常だった。しかし、 3回戦のグルジア戦後は、「決勝戦 までコンディションが大事だから、 今日はミーティングはやめよう。自 主的にやるならやってくれ」と僕は 言った。すると誰からともなく「や ろう」と言って、彼らは疲れた体を 押して振り返りを始めた。優勝する チームであれば振り返りをするのは 当然。そんな空気が、彼らを支配し ていた。

決勝戦は、開催国であるアメリカ との対戦だった。逆転に次ぐ逆転の 死闘を最後、制することができず、 準優勝に甘んじた。そして、選手全 員が泣いた。普通は、自分の所属す る大学のチームが敗れると泣くが、 代表チームで負けても泣かない。彼 らは僕が驚くほど悔しさを露わにし て、泣き続けた。彼らが本当にゴー ルに強い責任と<mark>強い思いを持ってい</mark> たのだと、痛いほど伝わってきた。

最初は「なんで僕が?」と言って いた1人の選手が、大会後、「U20 としては終わったけれど、より上の クラスでプレーして優勝したい」と 呟いた言葉が、今も耳に残っている。

